**2.2) DESCRIZIONE ARCHITETTURA**

Nella descrizione dell’architettura del software realizzata attraverso MVC si ha:

* **CONTROLLER**, che rappresenta la logica di controllo dell’applicazione, che a sua volta contiene:
* **ACTION**:

Login, Download, Consultazione, Richiesta Trascrittore, Ricerca, Caricamento Metadati, Supervisione All’Acquisizione, Revisione, Sincronizzazione Modifiche, Trasformazione in Digitale, Gestione Assegnazione Opere, Consente Revisioni, Contente Pubblicazioni, Gestione Livelli Pubblicazioni, Gestione Livelli Trascrittori, Consente Supervisione Acquisizione Immagini, Gestioni Del Sistema In Background.

* **COMMON**:

Gestione Delle Eccezioni.

* **FORM:**

Viewer Form, Transcriber Form, Uploader Form, Manager Form, Administrator Form.

* **APPLICATION**, che contiene le entità : User, Text Digital, Opera e Pagina.
* **DAO**, rappresenta uno schema di rappresentazione che contiene le attività, quali:
* **COMMON.**

Esso è collegato a SQL tramite query.

* **VO**, contiene oggetti di valore semplice relative al dominio:
* **COMMON.**

**2.3) DESCRIZIONE DEL DESIGN**

La strategia usata per questa applicazione è separare i componenti software che implementano il modello dai componenti che implementano la logica di presentazione e di controllo.

Definiamo tre tipologie di componenti:   
- **il Model**: che implementa le funzionalità dell’utente, mostrando le funzionalità dell’applicazione.  
- **la View**: che implementa la logica di presentazione.  
- **il Controller**: che implementa la logica di controllo.